



# Comment utiliser le Plugin Payplug pour le paiement personnalisé v2022.1

1.	Avant de commencer .....	2
2.	Contenu du plugin .....	3
3.	Copyright et propriété .....	4
4.	Compatibilité.....	5
5.	Modes de fonctionnement .....	6
6.	Comment obtenir une clé de licence ? .....	7
7.	Comment obtenir les paramètres de la banque ? .....	9
8.	Comment tester le paiement ? .....	9
9.	Comment configurer le paiement personnalisé dans Website ? .....	10
	• Pour configurer l'interface de paiement .....	10
	• Pour configurer Website à télécharger les fichiers sur le serveur web .....	14
	• Installer manuellement les librairies sur votre serveur web .....	17
10.	Mode de fonctionnement manuel ou automatique.....	18
	• Redirection manuelle vers le site de paiement.....	18
	• Redirection automatique vers le site de paiement sans aucun clique .....	19
	• Redirection automatique vers le site de paiement et clique optionnel .....	21
11.	Comment afficher une barre de progression pour un paiement automatique ? .....	22
12.	Que se passe t'il si la chaîne est correcte ? .....	26
13.	Message de la banque sur un paiement réussi .....	29
14.	Message de la banque sur une erreur de paiement .....	30
15.	Comment utiliser le mode debug ? .....	31
16.	Comment générer ma clé d'évaluation ?.....	36
17.	Configuration de la page retour paiement OK ? .....	37
18.	Configuration de la page retour paiement non OK ? .....	40
19.	Utilisation de l'outil afs_cookiechecker.php .....	43
	• Cookie correctement détecté par afs_cookiechecker.php .....	43
	• Cookie non correctement détecté par afs_cookiechecker.php .....	44
20.	Plus d'informations .....	45



## 1. Avant de commencer

Avant de continuer à utiliser et exécuter le plugin vous avez besoin :

- Page HTML/PHP de retour, prête pour les paiement réussis
- Page HTML/PHP de retour, prête pour les erreurs de paiement
- Page HTML/PHP de retour, prête pour les notifications (inutile dans notre cas mais à configurer tout de même)
- Clé privée fournie par la banque
- Fichier de licence fournie par AF Software.
- Votre site de e-Commerce prêt

Vous ne pouvez pas démarrer et exécuter votre plugin sans ces fichiers !



## 2. Contenu du plugin

Ce plugin peut améliorer votre projet et vous offrir de nouvelles fonctionnalités non prévues par le logiciel Website X5 Pro.

Décompresser les fichiers dans un répertoire personnel dans le **dossier racine de votre projet**. Par exemple décompresser les fichiers dans le répertoire **afs\_payments/afs\_payplug**

Après décompression, vous avez les fichiers suivants:

<b>afs_alertbox.php</b>	--> Fichier PHP pour appeler les fonctions internes
<b>afs_config.php</b>	--> Fichier pour configurer certaines variables
<b>afs_cookiechecker.php</b>	--> Fichier permettant de vérifier le cookie du N° de commande
<b>afs_debug.php</b>	--> Debug file only used when we have some issues
<b>afs_form.html</b>	--> Formulaire pour configurer le paiement
<b>afs_functions.js</b>	--> Fonctions internes JS
<b>afs_functions.php</b>	--> Fonctions internes
<b>afs_payplug.php</b>	--> Fichier pour configurer la connexion avec la banque depuis le panier
<b>afs_progress_bar.html</b>	--> Fichier exemple de barre de progression
<b>payplug-php</b>	--> répertoire complet de librairies
<b>img</b>	--> Répertoire d'image(s)

Ne pas changer le nom des fichiers. Le plugin utilise ces noms.



### **3. Copyright et propriété**

Ce plugin est entièrement personnalisé par AF Software pour s'interfacer avec la banque concernée et le logiciel Website Pro.

Les sources personnalisées de ce module pour le fonctionnement avec Website restent la propriété d'AF Software.

Ce module et sa documentation sont la propriété de AF Software. Il est interdit de les traduire, décompiler, modifier, adapter, et corriger. Il vous est interdit de supprimer ou modifier votre numéro de licence et de le transmettre à des tiers. La location et le prêt du module sont interdits. Vous ne pouvez pas dissocier les différents éléments du module pour les utiliser sur plusieurs ordinateurs. Seul l'auteur est habilité à effectuer ces opérations.

Il est interdit d'extraire le contenu partiel ou complet du module (copie, re-copie, impression, photos, vidéos, scan ...etc) pour le reproduire sur tout autre format et support. Le contenu dans son intégralité est protégé par la loi de la propriété intellectuelle par l'article L335-2.

Si vous effectuez une des opérations ci-dessus, vos droits d'utilisation sont automatiquement résiliés et l'auteur pourra recourir en justice.

Vous êtes autorisé, à des fins de sauvegarde uniquement à réaliser une copie (une seule) du module. Vous n'êtes pas autorisé à faire de copies de la documentation papier, si cette documentation est fournie et/ou d'imprimer le contenu.

Vous n'êtes autorisé à installer et utiliser le module uniquement sur un seul poste physique (un seul disque dur, écran et clavier) et ceci même si lors de l'acquisition de votre licence, le module était présenté sur plusieurs supports (disquette et CD-Rom par exemple) et pour différents systèmes d'exploitation.

Ce contenu est protégé par les droits de la propriété intellectuelle garanti par les Conventions internationales relatives au droit d'auteur.

La violation de l'un des droits de l'auteur est un délit de contrefaçon sanctionnée par l'article L335-2 du code de la propriété intellectuelle.



## 4. Compatibilité

Ce plugin à été développé avec:

- **Website PRO v2021.4.5**
- **Payment form Payplug v3.1.0**
- **PHP 7.4.11**

Aucun problème en dehors de cette configuration ne sera pris en charge par AF Software. Dans le cas d'une évolution de Webiste et /ou du package de la banque AF Software fera tous les efforts nécessaires pour que le plugin continue de fonctionner. Si les modifications deviennent des version majeures et générées pour Website Pro et/ou le package de la banque AF Software ne peut garantir le fonctionnement avec ces nouvelles versions inconnues au moment de la rédaction de ce document. Nous ne pouvons pas prédire l'avenir !

Ce plugin fonctionne uniquement pour un paiement immédiat en une seule fois.

Le paiement fractionné ou le paiement d'une période d'abonnement n'est pas supporté par ce plugin.



## 5. Modes de fonctionnement

Ce module vous permet d'utiliser 2 modes de fonctionnement, soit:

- Redirection manuelle vers le site de paiement après commande.
- Redirection automatique vers le site de paiement après la commande.

La redirection automatique est une fonctionnalité supplémentaire car celle ci n'existe pas dans le logiciel Website utilisé à la création de ce module.

Consulter plus loin dans cette documentation comment activer et configurer ces 2 différents modes



## 6. Comment obtenir une clé de licence ?

Ce plugin nécessite de posséder une clé de licence fournit par AF Software pour fonctionner correctement. La clé d'évaluation est totalement libre et gratuite et vous pouvez la générer vous même sur le site d'AF Software.

Ainsi vous pouvez créer votre propre clé d'évaluation lorsque vous êtes prêt à tester le plugin dans votre environnement. La durée de la période d'évaluation est de 30 jours par défaut et démarrera à la date de création de votre licence..

Avant de générer votre clé d'évaluation vous devez demander à AF Software un code privé pour débloquent l'accès au générateur de clés. Contactez nous par email pour obtenir votre code privé.

Après réception de votre code privé vous pouvez aller sur la page suivante:

**[https://www.afsoftware.fr/afs\\_keygen/afs\\_intro.php](https://www.afsoftware.fr/afs_keygen/afs_intro.php)**

pour avoir accès au générateur de clés

La page d'accueil du générateur de clés se présente comme ci dessous.



## Welcome to AF Software Keygen Generator

Please give your private code to have an access !

---

[www.afsoftware.fr](http://www.afsoftware.fr)

(c) 2014-2019



Suivre les recommandations sur l'écran suivant pour générer votre clé.

Après la génération de votre clé, ne pas oublier de **renommer votre clé téléchargée** en fichier **afs\_licence.key**

**IL N'EST PAS NECESSAIRE DE DECOMPRESSER LE FICHIER .ZIP  
CELA NE FONCTIONNERA PAS  
JUSTE LE RENOMMER COMME INDIQUE CI DESSUS**

Lorsque votre fichier de licence est prêt vous avez besoin de le copier dans le répertoire précédemment créé comme dans notre exemple dans **afs\_payments/afs\_payplug/**





## 7. Comment obtenir les paramètres de la banque ?

Pour fonctionner correctement ce plugin a besoin d'informations provenant de votre banque. Ces informations sont libres et gratuites pour effectuer des tests. Demandez les à votre banque.

En mode production vous devrez contactez votre banque pour obtenir ces paramètres définitifs. Ces paramètres devront être renvoyés à AF Software pour la mise en place de votre module et la génération de votre licence.

Lorsque vous posséderez vos paramètres définitifs ou de test il faudra les renseigner dans le fichier **afs\_config**. comme ci dessous. Ces **4 paramètres sont obligatoires** pour démarrer avec le module

```
// Secret key to use the module
$AFS_Secret_Key = 'sk_test_1QYbLTQ2dsoGMh4FUDjrK';

// Variables for return pages
$AFS_Return_Page_Success = 'https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-ok.html';
$AFS_Return_Page_Error = 'https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-ok.html';
$AFS_Return_Page_Notification = 'https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-ok.html';
```

Désormais votre fichier de configuration de la banque est prêt à être utilisé

## 8. Comment tester le paiement ?

Une fois votre plugin de paiement installé vous pourrez faire vos propres tests de paiement en mode test. Pour cela il est nécessaire d'utiliser les cartes de paiement indiquées ci dessous, qui sont des numéros fictifs pour les tests. Ces numéros de cartes bancaires ne fonctionnent pas en mode production.

4242 4242 4242 4242 (paiement réussi Visa)  
5500 0055 5555 5559 (paiement réussi MasterCard)  
4000 0000 0000 0051 (carte déclinée)  
4000 0000 0000 0085 (erreur de traitement)



4000 0000 0000 0077 (fonds insuffisants)  
5184 6800 0000 0170 (3D-Secure décliné)

Pour utiliser ces cartes, vous pouvez renseigner n'importe quel cryptogramme (CVV) à 3 chiffres et n'importe quelle date dans le futur.

## 9. Comment configurer le paiement personnalisé dans Website ?

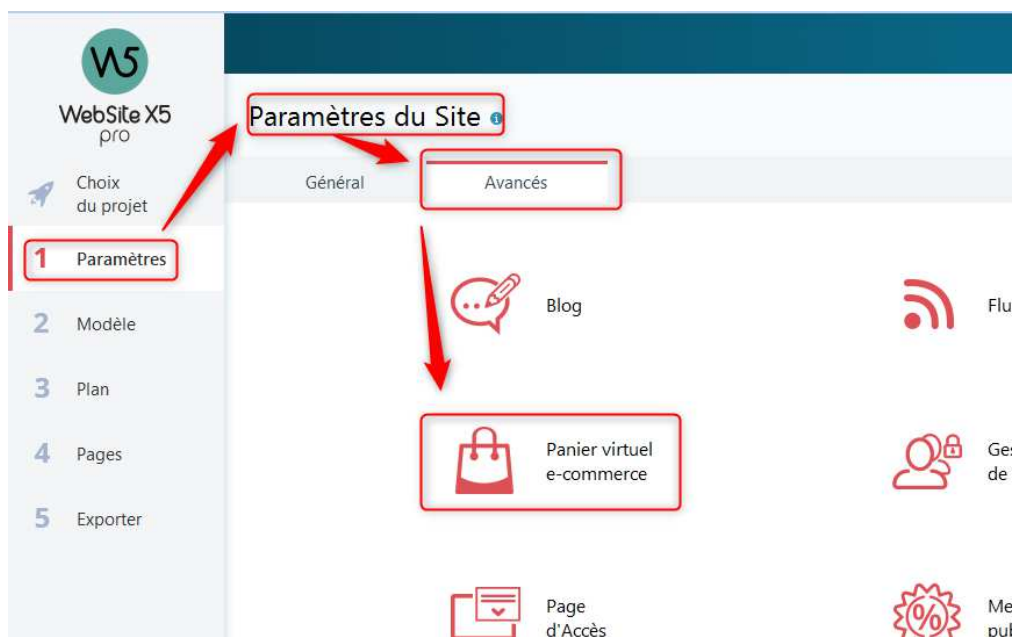
La configuration se fait en 3 étapes pour configurer le nouveau moyen de paiement..

- Configurer l'interface de paiement dans le panier du e-Commerce
- Configurer website pour effectuer un upload des tous les fichiers sur votre site web depuis le projet.
- Installer manuellement les librairies sur le site web

### • Pour configurer l'interface de paiement

Votre projet de e-Commerce doit être prêt pour continuer à configurer votre nouveau moyen de paiement.

Cliquez comme indiqué ci dessous pour **aller dans la configuration du e-Commerce**.



Et cliquez sur '**Ajouter**' pour ajouter votre moyen de paiement



WebSite X5 pro

Choix du projet

1 Paramètres

2 Modèle

3 Plan

4 Pages

5 Exporter

E-commerce

Paramètres du Site

Produits

Gestion

Détails client

Envoi la commande

Options

Liste de types de livraison

Expedition	Description	Prix
Simple post	Les produits seront livrés dans 3-5 jours.	5,00
Express Delivery	Les produits seront livrés dans 1-2 jours.	10,00
International Delivery		20,00

Ajouter...

Dupliquer

Supprimer

Modifier...

Liste de types de paiement

Paiement	Description	Prix
Paypal Payment	Play with it. We are in a <span class="blinkingblue" > <b> <u>...	0,00
Payment Monetico	Play with it. We are in a <span class="blinkingred2" > <b> <u>...	0,00
Payment Crédit Agricole - No 3D Sec...	Play with it. We are in a <span class="blinkingred2" > <b> <u>...	0,00
Payment Crédit Agricole - With 3D Se...	Play with it. We are in a <span class="blinkingblue2" > <b> <u>...	0,00
NOT USE - BUGGY - Paiement Monet...		0,00
Payment Payzen	Play with it. We are in a SandboxLyra Network	0,00
Payment Lyra Collect	Play with it. We are in a SandboxLyra Networks	0,00
Payment Clic & Pay	Play with it. We are in a SandboxCrédit du Nord	0,00
Paiement Sogecommerce	Play with it. We are in a Sandbox	0,00
Paiement System Pay	Play with it. We are in a SandboxCaisse d'épargne BPCE	0,00
Paiement CSB	Play with it. We are in a SandboxCalédonnienne Services Banca...	0,00
Paiement Payplug	Play with it. We are in a Sandbox	0,00

Ajouter...

Dupliquer

Supprimer

Modifier...

Wsx5.afsoftware.fr

Crédits : 21

La fenêtre suivante s'affiche:



Type de paiement

Général Coût Type Message e-mail

Indiquez le nom, la description et l'image à afficher sur la page du Panier.

Nom :  
Paielement Payplug

Description :  
Play with it. We are in a Sandbox

Image :  
payplug\_1.png

OK Annuler

Ici vous indiquez le nom de votre moyen de paiement et vous pouvez aussi ajouter une image.



Type de paiement

Général Coût **Type** Message e-mail

Choisissez une méthode de paiement parmi celles disponibles.

☐ Payer plus tard  
Ce type de paiement est effectué par le client à un moment postérieur à la commande (par ex. virement bancaire).

☒ Payer maintenant

Type de paiement :

Code HTML pour le bouton 'Payer maintenant' :

1

OK Annuler

Ici vous avez juste besoin de copier le contenu de **afs\_form.html**

**Avant** de **copier le contenu du formulaire afs\_form.html** vous avez certainement besoin d'ouvrir ce fichier et de le modifier avec vos paramètres personnels.

**Juste remplacer le chemin en gras** par **votre chemin**

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<form method="post" name="payplug" id="payplug" target="_top"  
action="../afs_payments/afs_payplug/afs_payplug.php">
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
var m = [PRICE];  
montant = m.toFixed(2);
```



```
reference = '[ORDER_NO]';
email = '[EMAIL]';
name = '[NAME]';
lastname = '[LASTNAME]';
address1 = '[ADDRESS1]';
city = "[CITY]";

country = '[COUNTRY]';

zippostalcode = '[ZIPPOSTALCODE]';

montant = montant * 100;

document.getElementById('montant').value = montant;
document.getElementById('reference').value = reference;
document.getElementById('email').value = email;
document.getElementById('name').value = name;
document.getElementById('lastname').value = lastname;
document.getElementById('address1').value = address1;
document.getElementById('country').value = country;
document.getElementById('city').value = city;
document.getElementById('zippostalcode').value = zippostalcode;

document.cookie = 'afs_payment='+ reference + '; path=/' ;

</script>

<input type='hidden' id='montant' name='montant' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='reference' name='reference' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='email' name='email' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='name' name='name' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='lastname' name='lastname' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='address1' name='address1' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='city' name='city' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='country' name='country' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='zippostalcode' name='zippostalcode' size='10'value=''><br><br>

<input type="image" id="image" href="
src="https://wsx5demo.afsoftware.fr/cart/images/payplug_1.png" target=_blank
name="clikImage"/>

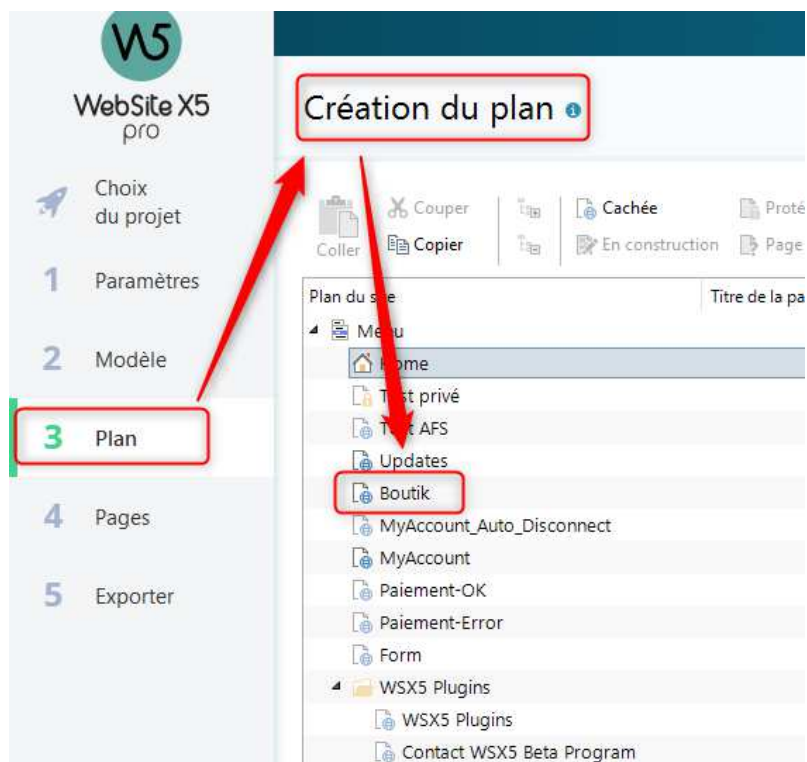
</form>
```

Ne pas modifier le reste de ce code.

- **Pour configurer Website à télécharger les fichiers sur le serveur web**



Vous avez besoin d'ajouter un objet HTML dans la page e-Commerce de votre projet, comme ci dessous:

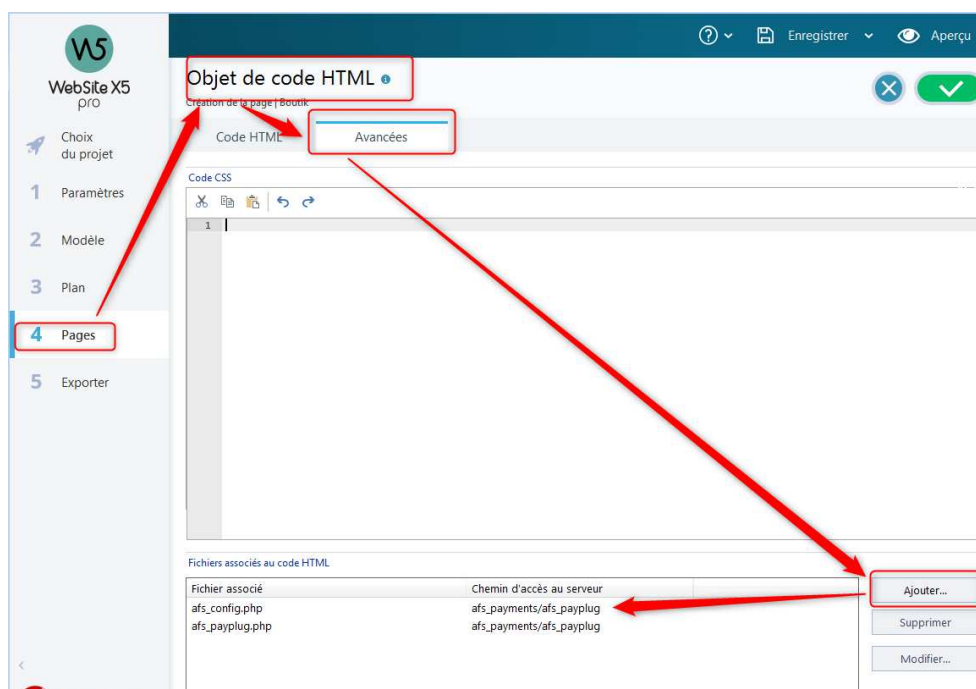


Ouvrir votre page et ajouter un objet HTML :



Dans cet objet HTML, cliquez sur '**Avancées**' et **ajouter les fichiers nécessaires** qui se trouvent dans notre répertoire d'exemple soit **afs\_payments/afs\_payplug**.

Tous les fichiers ajoutés ici seront envoyés vers le serveur Web durant un export de votre projet.



Une fois cette configuration faite nous vous recommandons de re-construire tout votre projet en pressant CTRL + l'icône Preview (haut droite dans l'interface de Website)

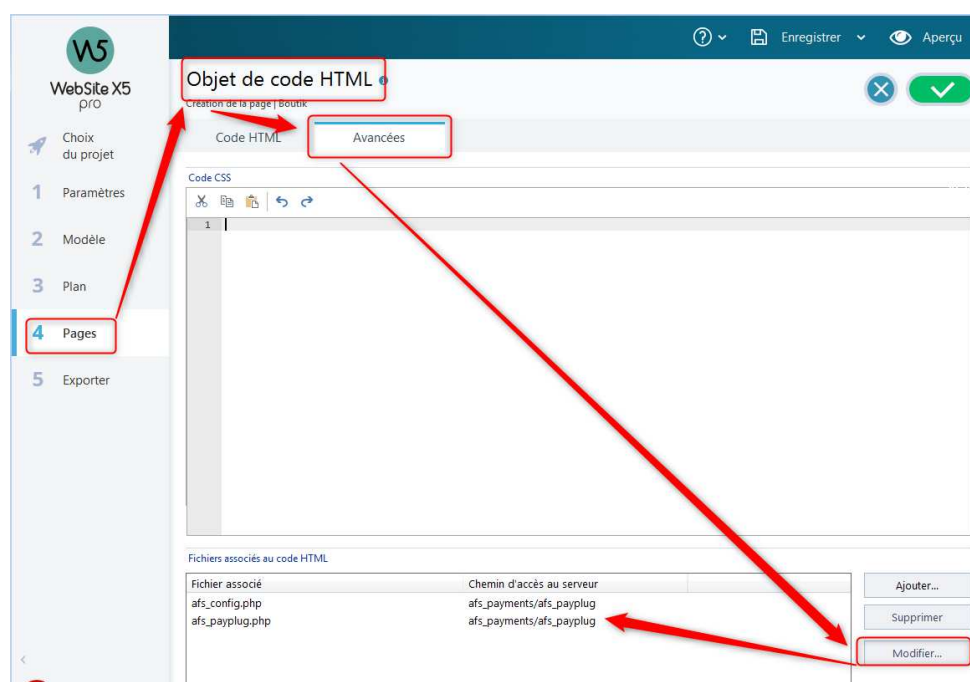




Dans cette configuration Website copiera tous les fichiers sur le serveur Web durant l'export de votre projet.

ATTENTION, si vous changez le contenu d'un des fichiers dans votre répertoire source il est nécessaire de retourner ici et de cliquer sur le bouton 'Modifier' pour le fichier concerné. Ainsi Website téléchargera à nouveau le fichier modifié sur le serveur Web. Cela force Website à exporter à nouveau le fichier.

Sinon il arrive fréquemment que les modifications ne soient pas envoyées sur le serveur web et donc les modifications ne sont pas prises en compte. Et on peut tourner en rond longtemps avant de se rendre compte de cela.







- **Installer manuellement les librairies sur votre serveur web**

Le répertoire **payplug-php** présent après la décompression du module doit être transféré dans sa totalité sur votre serveur web pour un bon fonctionnement.

Ce répertoire doit donc se trouver dans le même répertoire que vos fichiers précédemment installés, soit dans notre exemple **afs\_payments/afs\_payplug**.

Il suffit de copier le répertoire entièrement avec tout son contenu et sans changer son nom. Une fois transféré par FTP sur votre serveur web la structure finale sera donc la suivante:



 payplug-php	02/12/2019 11:51	Dossier de fic
 afs_alertbox.php	25/11/2019 11:50	Fichier PHP
 afs_config.php	02/12/2019 12:03	Fichier PHP
 afs_payplug.php	02/12/2019 12:30	Fichier PHP

## 10. Mode de fonctionnement manuel ou automatique

Ci dessous nous allons vous décrire comment utiliser les deux différents modes de fonctionnement.

### • Redirection manuelle vers le site de paiement

Dans ce mode de fonctionnement nous restons dans un fonctionnement identique à celui existant avec les paiements pré-configurés dans Website. C'est à dire que après avoir passer la commande le client est invité à cliquer sur le bouton pour se diriger vers le paiement.

Dans le cas ou le client ne clique pas sur le bouton pour aller vers le site de paiement, il pourra toujours par la suite se diriger vers le site de paiement en cliquant sur le bouton qui se trouvera dans son email récapitulatif de la commande.

Ci dessous un exemple de code pour le formulaire à copier dans le paiement personnalisé pour un paiement redirigé manuellement par l'utilisateur.

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<form method="post" name="payplug" id="payplug" target="_top"
action=" ../afs_payments/afs_payplug/afs_payplug.php">
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
var m = [PRICE];
montant = m.toFixed(2);
reference = '[ORDER_NO]';
email = '[EMAIL]';
name = '[NAME]';
lastname= '[LASTNAME]';
address1 = '[ADDRESS1]';
city = "[CITY]";
country = '[COUNTRY]';
zippostalcode = '[ZIPPOSTALCODE]';
```

```
montant = montant * 100;
```

```
document.getElementById('montant').value = montant;
document.getElementById('reference').value = reference;
document.getElementById('email').value = email;
document.getElementById('name').value = name;
document.getElementById('lastname').value = lastname;
```



```
document.getElementById('address1').value = address1;  
document.getElementById('country').value = country;  
document.getElementById('city').value = city;  
document.getElementById('zippostalcode').value = zippostalcode;
```

```
document.cookie = 'afs_payment='+ reference + '; path=/';
```

```
</script>
```

```
<input type='hidden' id='montant' name='montant' size='10'value=''><br><br>  
<input type='hidden' id='reference' name='reference' size='10'value=''><br><br>  
<input type='hidden' id='email' name='email' size='10'value=''><br><br>  
<input type='hidden' id='name' name='name' size='10'value=''><br><br>  
<input type='hidden' id='lastname' name='lastname' size='10'value=''><br><br>  
<input type='hidden' id='address1' name='address1' size='10'value=''><br><br>  
<input type='hidden' id='city' name='city' size='10'value=''><br><br>  
<input type='hidden' id='country' name='country' size='10'value=''><br><br>  
<input type='hidden' id='zippostalcode' name='zippostalcode' size='10'value=''><br><br>
```

```
<input type="image" id="image" href="  
src="https://wsx5demo.afsoftware.fr/cart/images/payplug_1.png" target=_blank  
name="clImage"/>
```

```
</form>
```

- **Redirection automatique vers le site de paiement sans aucun clique**

Dans ce mode de fonctionnement nous modifions le fonctionnement habituel intégré à Website. C'est à dire que après avoir passer la commande le client sera redirigé automatiquement après plusieurs secondes vers le site de paiement sans aucune action de sa part.

Le client recevra toujours son email de confirmation mais aucun bouton ne sera présent pour se diriger vers le site de paiement. Le paiement sera normalement déjà effectué via le lien automatique, ou au pire abandonné ou refusé. Et dans le cas d'un paiement refusé ou abandonné, il n'est jamais possible d'y revenir car cela est bloqué par la banque suite à l'erreur précédente. Il faut re-saisir la commande pour se diriger à nouveau vers le paiement.

Ci dessous un exemple de formulaire à copier dans le paiement personnalisé pour un paiement redirigé automatiquement.



```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<form method="post" name="payplug" id="payplug" target="_top"
action="../afs_payments/afs_payplug/afs_payplug.php">
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
var m = [PRICE];
montant = m.toFixed(2);
reference = '[ORDER_NO]';
email = '[EMAIL]';
name = '[NAME]';
```

```
lastname= '[LASTNAME]';
address1 = '[ADDRESS1]';
city = "[CITY]";
country = '[COUNTRY]';
zippostalcode = '[ZIPPOSTALCODE]';
```

```
montant = montant * 100;
```

```
document.getElementById('montant').value = montant;
document.getElementById('reference').value = reference;
document.getElementById('email').value = email;
document.getElementById('name').value = name;
document.getElementById('lastname').value = lastname;
document.getElementById('address1').value = address1;
document.getElementById('country').value = country;
document.getElementById('city').value = city;
document.getElementById('zippostalcode').value = zippostalcode;
```

```
document.cookie = 'afs_payment='+ reference + '; path=/';
```

```
</script>
```

```
<input type='hidden' id='montant' name='montant' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='reference' name='reference' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='email' name='email' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='name' name='name' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='lastname' name='lastname' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='address1' name='address1' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='city' name='city' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='country' name='country' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='zippostalcode' name='zippostalcode' size='10'value=''><br><br>
```

```
<input type="hidden" id="image" href="
src="https://wsx5demo.afsoftware.fr/cart/images/payplug_1.png" target=_blank
name="clicImage"/>
```

```
</form>
```

```
<script language="javascript">
    setTimeout(confirmation, 15000);
```

```
function confirmation() {
```



```
document.getElementById(payplug).submit();  
}  
</script>
```

La redirection automatique est effectuée par le code javascript ci dessus. Nous remarquons que l'image cliquable bouton est en mode type="**hidden**" pour en pas être affichée

### • Redirection automatique vers le site de paiement et clique optionnel

Dans le script précédent vous avez la possibilité de mettre l'image en mode type = "**image**" pour l'afficher et rendre le clique utilisable sur l'image pour la redirection.

```
<input type="image" id="image" href=" src="http://localhost/demo/cart/images/ payplus.png"  
target=_blank name="clicImage"/>
```

Le script sera alors:

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<form method="post" name="payplug" id="payplug" target="_top"  
action="../afs_payments/afs_payplug/afs_payplug.php">
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
var m = [PRICE];  
montant = m.toFixed(2);  
reference = '[ORDER_NO]';  
email = '[EMAIL]';  
name = '[NAME]';  
lastname= '[LASTNAME]';  
address1 = '[ADDRESS1]';  
city = "[CITY]";  
country = '[COUNTRY]';  
zippostalcode = '[ZIPPOSTALCODE]';
```

```
montant = montant * 100;
```

```
document.getElementById('montant').value = montant;  
document.getElementById('reference').value = reference;  
document.getElementById('email').value = email;  
document.getElementById('name').value = name;  
document.getElementById('lastname').value = lastname;  
document.getElementById('address1').value = address1;  
document.getElementById('country').value = country;  
document.getElementById('city').value = city;  
document.getElementById('zippostalcode').value = zippostalcode;
```



```
document.cookie = 'afs_payment='+ reference + '; path=/';
```

```
</script>
```

```
<input type='hidden' id='montant' name='montant' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='reference' name='reference' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='email' name='email' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='name' name='name' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='lastname' name='lastname' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='address1' name='address1' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='city' name='city' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='country' name='country' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='zippostalcode' name='zippostalcode' size='10'value=''><br><br>
```

```
<input type="image" id="image" href="
src="https://wsx5demo.afsoftware.fr/cart/images/payplug_1.png" target=_blank
name="clicImage"/>
```

```
</form>
```

```
<script language="javascript">
    setTimeout(confirmation, 15000);

function confirmation() {
    document.getElementById(payplug).submit();
}
</script>
```

Dans ce cas après la commande passée vous pouvez afficher un message indiquant que la redirection vers le site de paiement est automatique dans x secondes, mais que l'utilisateur peut aussi cliquer sur l'image pour y aller directement.

## 11. Comment afficher une barre de progression pour un paiement automatique ?

Une option intéressante durant un paiement automatique est d'afficher une barre de progression avant d'être redirigé automatiquement vers le site du paiement.

Ci dessous un exemple de comment intégrer cette option dans le formulaire du plugin de paiement (Lire le chapitre: Comment configurer le paiement personnalisé dans Website)

Dans ce cas la barre de progression est configurée pour un délai de 15 secondes.



**NOTE:** AF Software ne supporte pas tout changement ou personnalisation du script ci dessous. Vous devez avoir les compétences nécessaires pour personnaliser ce script sans coût additionnel.

**SVP ne pas oublier de changer le chemin par le votre (parties en gras dans le script)** - comme expliqué dans le chapitre: Comment configurer le paiement personnalisé dans Website

```
<meta charset="UTF-8">

<form method="post" name="payplug" id="payplug"target="_top"
action="../afs_payments/afs_payplug/afs_payplug.php">

<script type="text/javascript">

/* On met le prix sur 2 décimales */

var m = [PRICE];
montant = m.toFixed(2);

// On récupère les variables de Website

reference = "[ORDER_NO]";
email = "[EMAIL]";
name = "[NAME]";
lastname= "[LASTNAME]";
address1 = "[ADDRESS1]";
city = "[CITY]";
country = "[COUNTRY]";
zippostalcode = "[ZIPPOSTALCODE]";

montant = montant * 100;

// On remplit les champs du formulaire ci dessous

document.getElementById('montant').value = montant;
document.getElementById('reference').value = reference;
document.getElementById('email').value = email;
document.getElementById('name').value = name;
document.getElementById('lastname').value = lastname;
document.getElementById('address1').value = address1;
document.getElementById('country').value = country;
document.getElementById('city').value = city;
document.getElementById('zippostalcode').value = zippostalcode;

// On initialise le cookie avec le No de commande

document.cookie = 'afs_payment='+ reference + '; path=/';
</script>

<input type="image" id="image" href=" src="../cart/images/payplug_1.png" target=_blank
name="clicImage"/>
```



```
<!-- BEGIN for progress bar for 10s -->
```

```
<!--
```

**You change the number of second of the progress bar by changing the ratio variable only**

```
<script>
```

```
var ratio = 1; /* 10 s by default
```

```
var ratio = 3; /* for 30 s
```

```
var ratio = 0.5; /* for 5 s
```

```
-->
```

```
<style>
```

```
#progressbar
```

```
{
```

```
width:100px;
```

```
padding:1px;
```

```
background-color:white;
```

```
border:1px solid grey;
```

```
height:10px;
```

```
text-align: center;
```

```
margin-left:auto;
```

```
margin-right:auto;
```

```
}
```

```
#indicator
```

```
{
```

```
width:0px;
```

```
background-color:#cc0000;
```

```
height:10px;
```

```
margin:0;
```

```
}
```

```
</style>
```

```
<script>
```

```
// To change the number of seconds change ratio value
```

```
var ratio = 1; // 10 s by default
```

```
var maxprogress = 100 * ratio;
```

```
var actualprogress = 0;
```

```
var itv = 0;
```

```
function prog()
```

```
{
```

```
if(actualprogress >= maxprogress / ratio )
```

```
{
```

```
clearInterval(itv);
```

```
return;
```

```
}
```

```
actualprogress += 1 / ratio;
```

```
indicator.style.width=actualprogress + "px";
```

```
if(actualprogress == maxprogress) clearInterval(itv);
```

```
}
```

```
</script>
```





```
<div id="pwidget">
  <div id="progressbar">
    <div id="indicator">
      </div>
    </div>
  </div>
```

```
<script>
setInterval(prog, 100);
</script>
```

```
<!-- END of progress bar code for 10s -->
```

```
<input type='hidden' id='montant' name='montant' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='reference' name='reference' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='email' name='email' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='name' name='name' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='lastname' name='lastname' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='address1' name='address1' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='city' name='city' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='country' name='country' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='zippostalcode' name='zippostalcode' size='10'value=''>
```

```
</form>
```

```
<!-- Timer pour rediriger sur la page de paiement -->
```

```
<script language="javascript">
  setTimeout(confirmation, 15000);
```

```
function confirmation() {
  document.getElementById('payplug').submit();
}
```

```
</script>
```



## 12. Que se passe t'il si la chaîne est correcte ?

Si vous avez proprement configuré votre nouveau moyen de paiement vous devriez afficher celui ci dans votre panier au moment du choix du paiement comme ci dessous pour aller vers la banque concernée

Play with it. We are in a Sandbox		
	<b>Paielement System Pay</b> Play with it. We are in a Sandbox Caisse d'épargne BPCE	0.00 €
	<b>Paielement CSB</b> Play with it. We are in a Sandbox Calédonnienne Services Bancaires	0.00 €
	<b>Paielement Payplug</b> Play with it. We are in a Sandbox	0.00 €

Et lorsque la commande est effectuée

votre commande, veuillez bien noter votre numero de commande :

**191129-OC31**

e votre commande.

car vous allez être **redirigé automatiquement vers le site du paiement** dans 15 secondes.

En cliquant sur l'image au base de page, vous irez directement vers la banque pour finaliser votre paiement.



### Votre transaction

Marchand  
**Demo AF  
Software**

Montant  
**27,99 €**

N° de transaction  
**376102**

### 100% Sécurisé

Vos données bancaires sont sécurisées selon les dernières normes via la plateforme sécurisée PCI DSS de Payplug. Établissement de paiement agréé Banque de France sous le numéro CIB 16778. En savoir plus sur l'utilisation de vos données.

[Annuler](#)

### VOTRE CARTE

Numéro de carte

DATE D'EXPIRATION

CVV

MM/AA


123

**PAYER 27,99 €**




Verified by  
**VISA** **MasterCard.**  
SecureCode.

Choisir votre carte de paiement pour continuer.










[Annuler](#)

---

**VOTRE CARTE**   


**DATE D'EXPIRATION** **CVV** ⓘ


 **PAYER 27,99 €**


     


et valider votre paiement qui affichera

**Votre transaction**



 **Marchand**  
**Demo AF**  
**Software**


 **Montant**  
**27,99 €**

 **N° de transaction**  
**376102**


**100% Sécurisé** 

Vos données bancaires sont sécurisées selon les dernières normes via la plateforme sécurisée PCI DSS de Payplug. Établissement de paiement agréé Banque de France sous le numéro CIB 16778. En savoir plus sur l'utilisation de vos données.









---

  
**MERCI POUR VOTRE PAIEMENT**

Un reçu de confirmation a été envoyé à  
**info@afsoftware.fr.**

Vous allez être redirigé sur le site du  
marchand dans 2 secondes...

[Revenir sur le site du marchand](#)




### 13. Message de la banque sur un paiement réussi


Dans le cas d'un paiement réussi vous recevrez dans votre email le message suivant

Objet : Demo AF Software - Paiement de 20,14 € accepté

CET EMAIL CONCERNE UNE TRANSACTION DE TEST.  
AUCUN PAIEMENT N'A ÉTÉ EFFECTUÉ.




Votre reçu de paiement chez Demo AF Software


Marchand	Demo AF Software
Date	29/11/19 à 18:24
Montant	20,14 €
Carte	..... 4242 
N° de transaction	pay_5quq1jdxsfC8DMw2yjoMeQ

Une question ? Envoyez-nous un email à [axel@afsoftware.fr](mailto:axel@afsoftware.fr)


Objet : Vous avez reçu un paiement de 20,14 € de la part de Axel POMME



CET EMAIL CONCERNE UNE TRANSACTION DE TEST.  
AUCUN PAIEMENT N'A ÉTÉ EFFECTUÉ.



Vous avez reçu un paiement de 20,14 € sur votre compte PayPlug


Date	29/11/19 à 18:24
Montant	20,14 €
Carte	..... 4242 
Contact Client	<a href="mailto:info@afsoftware.fr">info@afsoftware.fr</a>
Client	Axel POMME
N° de transaction	pay_5quq1jdxsfC8DMw2yjoMeQ





## 14. Message de la banque sur une erreur de paiement


Sur le site vous afficherez un message similaire

**Votre transaction**


 Marchand  
**Demo AF  
Software**


 Montant  
**15,15 €**


 N° de transaction  
**376103**

**100% Sécurisé** 

Vos données bancaires sont sécurisées selon les dernières normes via la plateforme sécurisée PCI DSS de Payplug. Établissement de paiement agréé Banque de France sous le numéro CIB 16778. En savoir plus sur l'utilisation de vos données.











[Annuler](#)


**La transaction n'a pas pu aboutir, et votre carte n'a pas été débitée.**


VOTRE CARTE





 Numéro de carte





DATE D'EXPIRATION


 MM/AA

CVV 

 123

 **PAYER 15,15 €**



Verified by **VISA** 

Il n'y a pas d'envoi de message par email sur un paiement en erreur.

Tout droits de reproduction et diffusion réservés  
<http://www.afsoftware.fr>

Page 30 sur 45



## 15. Comment utiliser le mode debug ?

Il est possible d'utiliser le mode Debug proposé par la banque pour comprendre un problème.

Pour cela vous devez activer l'option dans le fichier afs\_config comme ci dessous

```
// Variables for Debug mode  
$AFS_Debug = 1;
```

En utilisant ce mode vous afficherez les informations suivantes pour comprendre les problèmes ou éventuellement avoir les informations pour utiliser le support de votre banque. Ces informations s'afficheront avant d'atteindre la page de paiement ou la page d'erreur.



## PayPlug Lightbox example

---

Welcome,

This example is creating a payment of 137.99 EUR.

Debug Infos:

Amount:

Currency:

Debug Billing Infos:

Title:

Firstname:

Lastname:

Email:

address:

Postal Code:

City:

Country:

Language:

Hosted URL:





## 16. How to use the afs\_debug.php file to have deeper information ?

Another way for the debugging is to use the afs\_debug.php file provides with the custom plugin. The advantage of this option is to have possibility to have some debug information remotely just by an external php file.

You need to use the file directly into your payment URL like in your browser like by example:

**[https://www.mydomain.com/afs\\_payments/afs\\_mypayment/afs\\_debug.php](https://www.mydomain.com/afs_payments/afs_mypayment/afs_debug.php)**

But with this syntax it is not enough and you will get only a message which explains that the file does not run correctly.



To run correctly this file is protected by an unlock code, to avoid to anyone to use it. The unlocking code is:

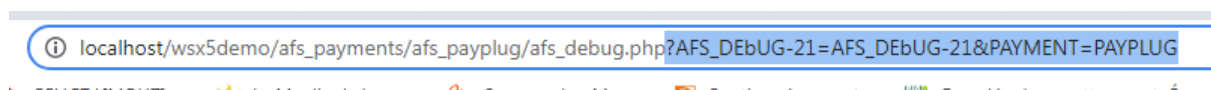
**AFS\_DEbUG-21=AFS\_DEbUG-21**

And Also you need to provide the payment name, so here the variable will be:

**PAYMENT=SIMPLEPAY**

So now to use correctly the afs\_debug.php file please use the URL like below.

**[https://www.mydomain.com/afs\\_payments/afs\\_mypayment/afs\\_debug.php?AFS\\_DEbUG-21=AFS\\_DEbUG-21&PAYMENT=SIMPLEPAY](https://www.mydomain.com/afs_payments/afs_mypayment/afs_debug.php?AFS_DEbUG-21=AFS_DEbUG-21&PAYMENT=SIMPLEPAY)**



And the next page will be displayed.



## Generic Debug Tool

[www.afsoftware.fr](http://www.afsoftware.fr)

Version: 2021.1

[Print results](#)

### SYSTEM PARAMETERS

PHP Version: 7.4.11

Full URL: [http://localhost/wsxdemo/afs\\_payments/afs\\_simplepay/afs\\_debug.php?AFS\\_DEbUG-21=AFS\\_DEbUG-21](http://localhost/wsxdemo/afs_payments/afs_simplepay/afs_debug.php?AFS_DEbUG-21=AFS_DEbUG-21)

OS Name: Windows

### PLUGIN PARAMETERS

Merchant ID: OM 01

AFS Magic Number: 12244899

Check 1: 8c6a148490651f106d7fad8fbc21f02c

Check 2: 2dca3568ddf71271b07a68bc3aa7c221

Type License: FULL

Expiration Date: 20211205

Lic1: 1

Lic2: 1

Lic3: 1

### PLUGIN DIRECTORY

```
1 = OK -----(size = 0 bytes) ----- Date: 2021 November 05 - 10:28:02
2 = afs_alertbox.php -----(size = 25259 bytes) ----- Date: 2021 November 04 - 18:41:06
3 = afs_back.php -----(size = 2216 bytes) ----- Date: 2021 October 29 - 16:42:07
4 = afs_config.php -----(size = 2566 bytes) ----- Date: 2021 November 05 - 11:45:24
5 = afs_cookiechecker.php -----(size = 15519 bytes) ----- Date: 2021 October 29 - 16:42:07
6 = afs_debug.php -----(size = 5141 bytes) ----- Date: 2021 November 05 - 14:54:15
7 = afs_functions.js -----(size = 3053 bytes) ----- Date: 2021 October 29 - 16:42:07
8 = afs_functions.php -----(size = 9992 bytes) ----- Date: 2021 November 03 - 17:36:49
9 = afs_ipn.php -----(size = 1392 bytes) ----- Date: 2021 October 29 - 16:42:07
10 = afs_licence.key -----(size = 6960 bytes) ----- Date: 2021 November 05 - 14:48:31
11 = afs_licence.key FULL 3 options -----(size = 6960 bytes) ----- Date: 2021 November 05 - 14:48:31
12 = afs_licence.key FULL Option 1 -----(size = 6960 bytes) ----- Date: 2021 November 03 - 17:30:31
13 = afs_licence.key TRIAL -----(size = 6960 bytes) ----- Date: 2021 October 30 - 17:01:30
14 = afs_log -----(size = 4096 bytes) ----- Date: 2021 November 05 - 10:29:15
15 = afs_simplepay.php -----(size = 16689 bytes) ----- Date: 2021 November 03 - 17:34:36
16 = img -----(size = 0 bytes) ----- Date: 2021 October 25 - 15:41:48
17 = net2ftp-1636104601.zip -----(size = 696 bytes) ----- Date: 2021 November 05 - 10:30:02
18 = net2ftp-1636104875.zip -----(size = 4805 bytes) ----- Date: 2021 November 05 - 10:34:36
19 = src -----(size = 4096 bytes) ----- Date: 2021 November 03 - 17:11:07
```

[Print results](#)

End of Debug !

All information here are useful for AF Software in case of issue.

Tout droits de reproduction et diffusion réservés  
<http://www.afsoftware.fr>



You can save the page by a right click and save as; and choose a txt.file or print it directly with a PDF creator like a printer if you have it.



## 17. Comment générer ma clé d'évaluation ?

Après avoir reçu votre code privé vous pouvez débloquent l'accès au générateur de clés pour créer votre clé d'évaluation. Les paramètres utiles sont indiqués ici ?



### Welcome to AF Software Keygen Generator

You are in User mode

All fields are mandatory !

Expiration Date (Default 30 days):

Website Name:

Company code (delivered by the bank):

Company code - (to check it) :

Company Name:

Email Contact:

- 1 - Nom de votre site web ou le plugin fonctionnera
- 2 - Company code délivré par la banque
- 3 - Company code à nouveau pour vérification de la saisie
- 4 - Nom de la société
- 5 - Email de contact

Tous les champs sont obligatoires pour générer votre licence

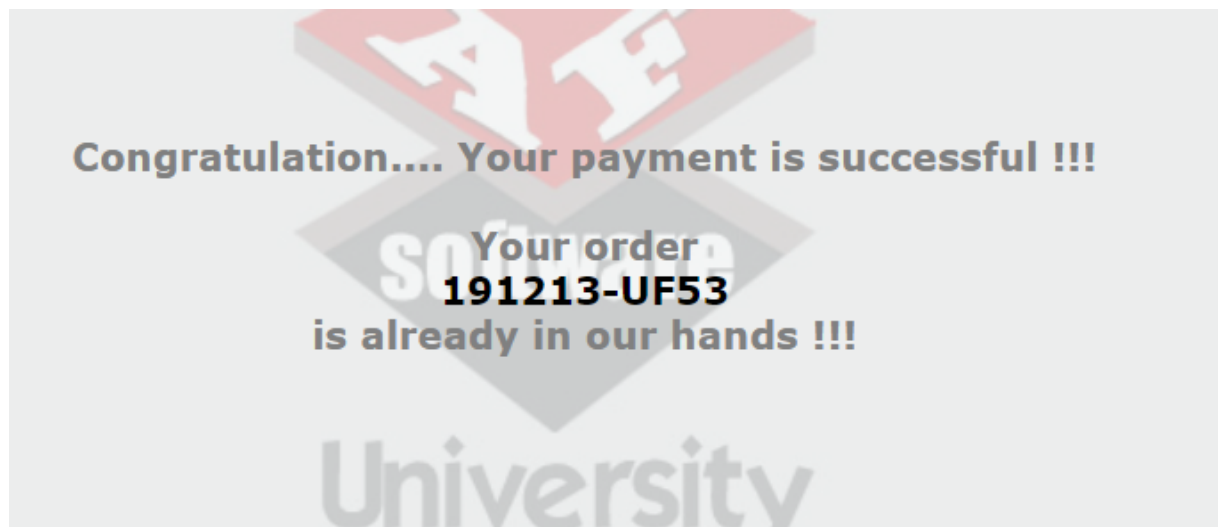


## 18. Configuration de la page retour paiement OK ?

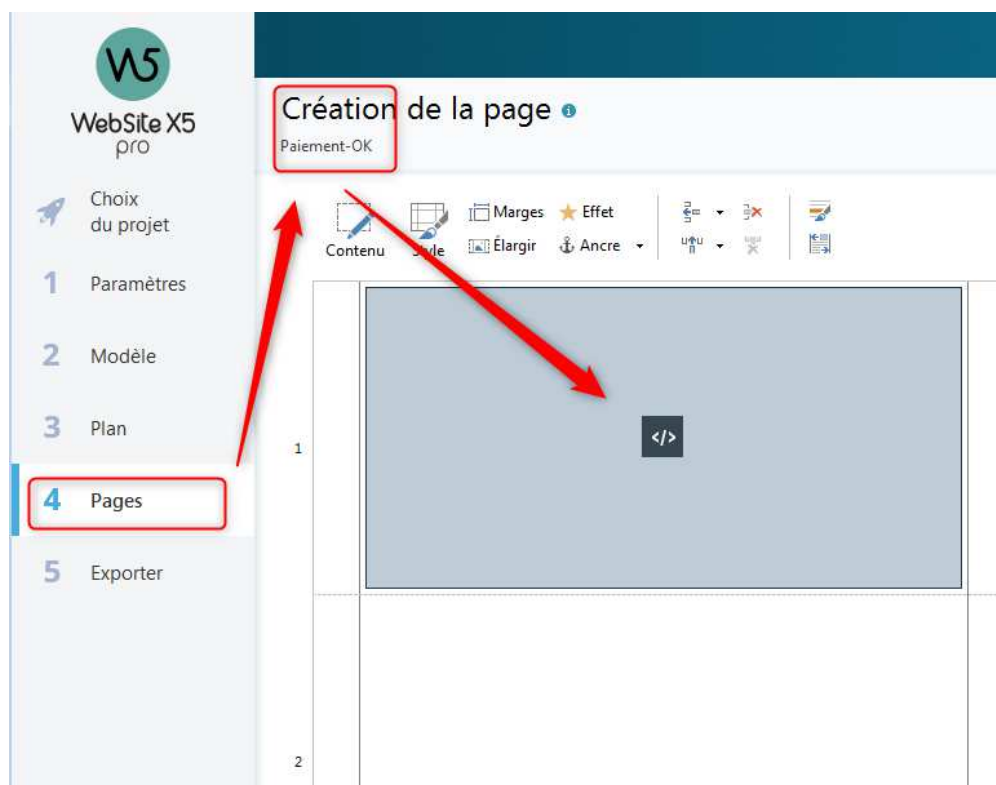
La récupération du numéro de commande n'est pas possible dans Website une fois le paiement effectué !

Ici nous vous proposons de configurer la page de retour avec du code HTML pour éventuellement récupérer le numéro de commande dans votre message par le biais d'un cookie initialisé durant votre paiement.

Par exemple notre page de retour si le paiement est OK sera affichée comme ci dessous:



Pour cela nous configurons notre page avec un objet HTML comme ci dessous:



et nous ajoutons le code HTML suivant dans notre page pour afficher message et récupérer le numéro de commande

```
<style>
/* Pour aligner le texte au centre */
section#afsoftware
{
    text-align: center; /* Ajouté par AFS */
    margin-left:auto; /* Ajouté par AFS */
    margin-right:auto; /* Ajouté par AFS */
}
</style>

<!-- Pour récupérer le cookie -->
<script>
    function getCookie(name)
    {
        var re = new RegExp(name + "=[^;]+");
        var value = re.exec(document.cookie);
        return (value != null) ? value[1] : null;
    }

    var num_order = getCookie('afs_payment');
</script>
```



```
<!-- Pour afficher le message -->
<section id="afsoftware">

<div id="afs" >
<!-- Pour debug -->
<input type="hidden" id="order" value="demo">

    <strong>
    <font face="Verdana" color="grey">
    <span style="font-size:16pt;">
    <br><br>
    Congratulation.... Your payment is successful !!!
    <br><br>
    Your order
    <font face="Verdana" color="black">
    <p id="texte">dddd</p>
    </font>
    is already in our hands !!!

    </span>
    </font>
    </strong>

</div>
</section>

<!-- Pour réécrire les champs avec le numéro de commande dans le cookie -->
<script>
document.getElementById('order').value = num_order;
document.getElementById('texte').innerHTML = num_order;
</script>
```

Libre à vous de modifier le contenu de cet objet HTML.

Aucun support n'est offert par AF Software sur ces modifications

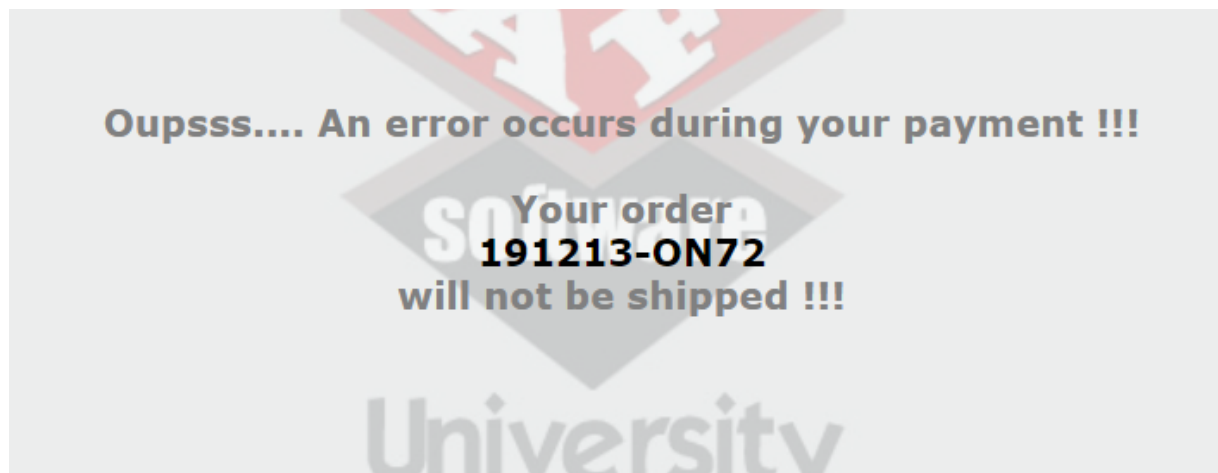


## 19. Configuration de la page retour paiement non OK ?

La récupération du numéro de commande n'est pas possible dans Website une fois le paiement non effectué ou en erreur !

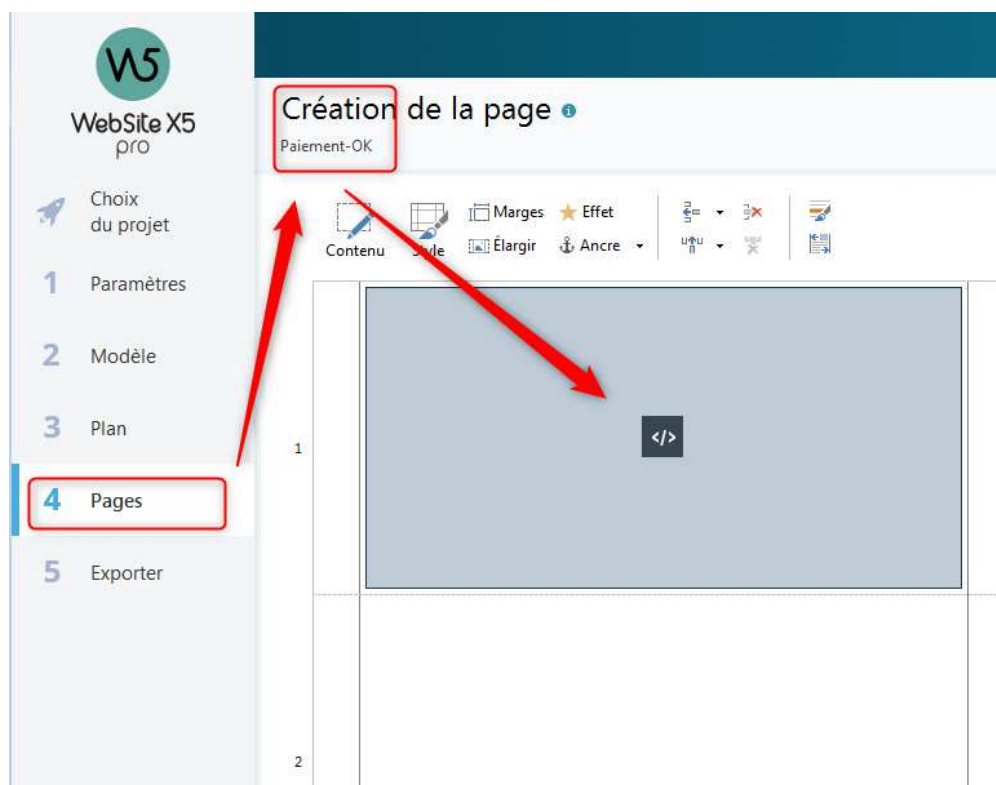
Ici nous vous proposons de configurer la page de retour avec du code HTML pour éventuellement récupérer le numéro de commande dans votre message par le biais d'un cookie initialisé durant votre paiement.

Par exemple notre page de retour si le paiement est en erreur ou refusé sera affichée comme ci dessous:



Pour cela nous configurons notre page avec un objet HTML comme ci dessous:





et nous ajoutons le code HTML suivant dans notre page pour afficher message et récupérer le numéro de commande

```
<style>
/* Pour aligner le texte au centre */
section#afsoftware
{
    text-align: center; /* Ajouté par AFS */
    margin-left:auto; /* Ajouté par AFS */
    margin-right:auto; /* Ajouté par AFS */
}

</style>

<!-- Pour récupérer le cookie -->
<script>
function getCookie(name)
{
    var re = new RegExp(name + "=(^;)+)");
    var value = re.exec(document.cookie);
```



```
    return (value != null) ? value[1] : null;
}

var num_order = getCookie('afs_payment');
</script>

<!-- Pour afficher le message -->
<section id="afsoftware">

<div id="afs" >
<!-- Pour debug -->
<input type="hidden" id="order" value="demo">

        <strong>
        <font face="Verdana" color="grey">
        <span style="font-size:16pt;">
        <br><br>
        Oupsss.... An error occurs during your payment !!!
        <br><br>
        Your order
        <font face="Verdana" color="black">
        <p id="texte">N° de commande</p>
        </font>
        will not be shipped !!!

        </span>
        </font>
        </strong>

</div>
</section>

<!-- Pour réécrire les champs avec le numéro de commande dans le cookie -->
<script>
document.getElementById('order').value = num_order;
document.getElementById('texte').innerHTML = num_order;
</script>
```

Libre à vous de modifier le contenu de cet objet HTML.

Aucun support n'est offert par AF Software sur ces modifications



## 20. Utilisation de l'outil afs\_cookiechecker.php

Après décompression du plugin vous trouverez le fichier **afs\_cookiechecker.php** qui permet de vérifier la présence du cookie durant une commande et le contenu du cookie  
Cet outil sera utile si vous rencontrez des problèmes avec le code HTML des pages de retour pour récupérer votre numéro de commande.

Ce cookie est initialisé dans le formulaire du paiement par la ligne suivante:

```
document.cookie = 'afs_payment='+ reference + '; path=/';
```

Cette ligne permet durant la procédure de paiement de créer un cookie avec le numéro la commande.

Ce cookie sera détruit automatiquement à la fin de la session.

Si vous utilisez nos options de pages de retour en HTML il est possible que des erreurs soient présentes dans votre code pour la lecture du cookie.

Pour essayer de les détecter nous vous fournissons cet outil qui permet de lire le cookie et d'afficher son contenu ou alors de vous indiquez que la lecture n'est pas possible.

Pour détecter si votre cookie est présent nous recommandons de copier afs\_cookiechecker.php dans le répertoire **afs\_payments** par exemple et ensuite de manuellement indiquer l'URL suivante après votre paiement **être revenu** sur la page de **paiement OK** ou sur la page de **paiement non OK**.

Ensuite vous indiquez l'URL suivante dans votre navigateur (sans le refermer précédemment) pour appeler le fichier afs\_cookiechecker.php et la variable demandée.

[https://www.monsite.com/afs\\_payments/afs\\_cookiechecker.php?cookie=afs\\_payment](https://www.monsite.com/afs_payments/afs_cookiechecker.php?cookie=afs_payment)

Il est important **d'exécuter cette URL dans la même fenêtre que** celle utilisée durant votre paiement effectué ou en erreur.

- **Cookie correctement détecté par afs\_cookiechecker.php**

Dans le cas où votre cookie est détecté correctement la page suivante sera affichée avec le contenu du cookie affiché.



**Waouuuuu !!!!**

**Votre cookie est détecté !!!  
You cookie is detected !!!**

**Son contenu est:  
his content is :**

**191213-HP51**

[www.afsoftware.fr](http://www.afsoftware.fr)

(c) 2019 - Cookiechecker v 1.1

- **Cookie non correctement détecté par afs\_cookiechecker.php**

Dans le cas ou votre cookie n'est pas détecté correctement la page suivante sera affichée.



**Hooooooo !!!!**

**Votre cookie n'est pas détecté !!!  
Your cookie is not detected !!!**

[www.afsoftware.fr](http://www.afsoftware.fr)

(c) 2019 - Cookiechecker v 1.1

## **21. Plus d'informations**

Vous pouvez obtenir plus d'informations sur le service de paiement de la banque sur les URL's suivantes:

<https://docs.payplug.com/api/index.html>

<https://support.payplug.com/hc/fr/articles/360021142492-Comment-tester-le-service-Qu-est-ce-que-le-mode-TEST->